

Exercices 0

Récapitulatif

À préparer pour
la semaine prochaine



Communication ?

Ex.0.0

Définissez le terme communication

En quelques phrases définissez ce qu'est pour vous la communication et son rôle dans la création d'un site web pour un client.

Définissez le terme ergonomie

En quelques phrases définissez ce qu'est pour vous l'ergonomie et son rôle dans la création d'un site web.



Ex.0.1

Analyser un site en 5 secondes

Cinq secondes : c'est le temps dont vous disposez pour convaincre un nouveau visiteur de rester sur votre site et de continuer la visite. Sur ce bref laps de temps, le visiteur doit comprendre de quoi traite votre site et ce qu'il peut y trouver.

Faites le test: Demandez à quelqu'un d'ouvrir la page d'un site que vous ne connaissez pas. Observez la page pendant 5 secondes (votre « assistant fermera la fenêtre au bout de ce laps de temps). Pouvez-vous dire de quoi parlait ce site? Ce qu'il contenait? Les rubriques du menu principal?... Tirez-en une conclusion.



Гориллы
самые
лучшие!

Ex.0.2

Naviguer sur un site dans une langue « étrange »

Une autre manière de voir un site consiste à supprimer toute référence aux textes...

Pour cela, il suffit de surfer sur un site dans une langue qui nous est inconnue et dont l'alphabet ne nous permet même pas de deviner la signification (exemple: le russe, le grec, l'arabe, le coréen etc.)

L'idéal serait que le site aient une traduction en français ou en anglais pour qu'après vous puissiez mieux saisir le contenu du site.

Demandez à un ami de vous trouver un site et faites l'expérience.

Saurez-vous dire de quoi il traite et comment naviguer? Tirez-en une conclusion.



Ex.0.3

Choisissez un site que vous analyserez du point de vue communication et ergonomie:

- Message?
- Public cible?
- Call to action?
- Caractéristique du design?
- Lisibilité des informations?
- Trouvez un détail/une idée intéressant(e) sur le site
- ...



Résumé
please!

Ex.0.4

Résumez le cours d'aujourd'hui
en 6 mots ou trouvez une image
qui résume le cours

1. ...

2. ...

3. ...

4. ...

5. ...

6. ...



Ex.0.5

Nous allons créer un jeu de Triviale poursuite sur l'ergonomie

A chaque cours, vous devrez imaginer 2 ou 3 questions en lien avec le cours et leur réponse. Vous me les remettrez et j'en ferai des cartes à jouer.

Objectif: avoir un jeu complet et jouable à la fin du cours et faire un tournoi par équipe (avec les 2^{ème}?)



Rubriques:

- Droit
- Communication
- Ergonomie
- HTML
- CMS?
- Référencement
- Cahier des charges

G	• Le vinho verde est produit dans le sud, au centre ou au nord du Portugal ?
T&C	• Quel est le cépage principal des vins rouges de l'appellation Hermitage en vallée du Rhône ?
H	• Quelle est, dans l'histoire européenne, la boisson qui a concurrencé le vin ?
C	• Quel est ce philosophe grec qui vécut dans un tonneau ?
S&N	• Comment appelle-t-on cette action desséchante du vent qui confit les grains de raisins destinés ensuite à la production de grands liquoreux ?
S	• Quel bois est utilisé pour faire les barriques de vins ?

52

G	Au nord du Portugal
T&C	Le syrah
H	La bière
C	Diogène
S&N	Le passerillage
S	Le chêne

52



Allo Police ?
Non mais allo
quoi!

Ex.0.6

Interrogez-vous sur la typographie pour préparer votre esprit pour le cours prochain

Sans utiliser Google et l'internet, posez-vous les questions suivantes:

- À quoi sert le choix d'une police?
- Que puis changer au niveau des polices d'écriture?
- Majuscules/minuscules?
- Gras, italique?
- Titres, sous-titres?
- Lien entre design et police?
- ...